**Цель работы.**

Разработать различные проверки в соответствии с классификацией видов тестирования для выбранного объекта реального мира и абстрактного ПО.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Объект тестирования:** пенал | | |
| **Вид тестирования** | **Краткое определение**  **вида тестирования** | **Тестовые**  **проверки** |
| Functional Testing | тестирование,  основанное на сравнительном анализе спецификации и  функциональности компонента или системы | * Можно ли положить канцелярию внутрь, * Можно ли застегнуть, * Поместится ли в сумку |
| Safety Testing | тестирование  объекта с целью определить его способность при  использовании оговоренным образом оставаться в рамках приемлемого  риска причинения вреда здоровью, бизнесу, программам, собственности  или окружающей среде | * Можно ли защемить палец молнией, * Побить друга, * Уронить на ногу, * Что если съесть кусочек |
| Security Testing | тестирование с  целью оценить защищенность объекта от внешних  воздействий (от проникновений) | Что произойдет с содержимым, если:   * Попробовать порвать, * Скинуть с крыши, * Положить в хлорку |
| Compatibility Testing | проверка  работоспособности оюъекта в различных средах | * Можно ли использовать в невесомости, * Будет ли сохранять содержимое в воде |
| GUI Testing | тестирование, выполняемое путем взаимодействия с системой через  графический интерфейс пользователя | * Какой цвет, * Какой узор, * Есть ли надписи, * Какой формы (на что похож) |
| Usability Testing | тестирование с целью определения степени понятности, легкости в  изучении и использовании, привлекательности объекта  для пользователя при условии использования в заданных условиях  эксплуатации | * Удобно ли открывать, * Помещаются ли желаемые предметы, * Хорошо ли ложится в сумку |
| Accessibility Testing | тестирование,  которое определяет степень легкости, с которой пользователи с  ограниченными способностями могут использовать объект или его  компоненты | * Возможно ли открыть пенал не используя руки, * Возможно ли открыть пенал на ощупь |
| Internationalization  Testing | тестирование адаптации продукта к языковым и культурным  особенностям целого ряда регионов, в которых потенциально может  использоваться продукт | * Не оскорбляет ли чувства верующих, отдельных народов |
| Performance Testing | процесс  тестирования с целью определения производительности объекта | * Сколько лет прослужит, * Через сколько использований сломается молния |
| Stress Testing | вид тестирования  производительности, оценивающий объект или компонент на  граничных значениях рабочих нагрузок или за их пределами, или же в  состоянии ограниченных ресурсов | * Стирка, * Использование заполненного до краев пенала |
| Negative Testing | полное тестирование объекта или его части  на некорректных  данных/сценариях | Что произойдет с самим пеналом, если:   * Попробовать порвать, * Скинуть с крыши, Положить в хлорку |
| Black Box Testing | тестирование системы без знания  внутренней структуры и компонентов системы | * Не знаем, как устроен * Используем предмет, закрыв его ширмой |
| Automated Testing | набор  техник, подходов и инструментальных средств, позволяющий исключить  человека из выполнения некоторых задач в процессе тестирования | * Автоматическая молния, * Выдает нужный предмет по голосовой команде |
| Unit/Component  Testing | тестируются  отдельные части (модули) системы | Если распороть:   * Можно ли завернуть канцелярию в ткань пенала, * Использовать молнию отдельно |
| Integration Testing | тестируется  взаимодействие между отдельными модулями | * Если сшить, будет ли работать снова |

1. **build 1** (модуль1, модуль 2, модуль 3)

Smoke + NFTAT

1. **build 2** (исправлены заведенные дефекты, + модуль 4)

Smoke + DV + NFTAT + RTMAT

1. **build 3** (+ поддержка ПО на английском языке)

DV + RTMAT + Internationalization Testing

1. **build 4** (проверка ПО на нагрузку в 2000 пользователей)

DV + RTMAT + Stress Testing

**Выводы по работе.**

Разработать таблицу различных тестовых проверок в соответствии с классификацией видов тестирования и композицию тестов для разных поставок ПО.